

機電工程署專業工程師協會:[機電麻雀王]大賽 規則

食糊: 玩家将牌湊成了一定的組合，獲得勝利。

碰: 一副三隻同樣的牌張形成刻子。

槓: 同樣的 4 張牌

上牌: 上牌的時候，只可以取上家打出的牌，與自己手中另外兩張牌形成順子。

流程

1. 洗牌：把牌全反扣過來，使牌面朝下。玩家雙手搓動牌，使牌均勻而無序地運動，稱為「洗牌」。
2. 牌牆：洗均勻之後，每人碼 34 張牌，兩張牌上下疊在一起為一墩，各自為 17 墩，並碼成牌牆擺在自己門前，四人牌牆左右相接成「四方城」。
3. 擲骰與開牌：
 - (a) 採用一次擲骰。莊家必須一手持三顆骰子，從牌桌中央上空擲出。開牌前，莊家應收回骰子。
 - (b) 擲得的點數是開牌的基數。以莊家為第一位，按逆時針方向順序，莊為東，占數為 5、9、13、17 點；莊下家為南，占 6、10、14、18 點；莊對家為西，占 3、7、11、15 點；莊上家為北，占 4、8、12、16 點。開首局時先擲出點數決定對應之莊家，再由該莊家數自己牌牆中數牌。
 - (c) 開牌：在莊家所碼的牌牆處，從右向左依次數到並保留與開牌點數相同的那一墩，再抓下順著的兩墩牌。例如擲到 5 點，應由自己牌牆（因為 5 代表東位）從右到左數起 5 墩牌，並抓下第 6 及 7 墩的牌。擲到 17 點則直接抓上家的首兩墩牌，牌的順時針方向。
 - (d) 此後的局中則順著由莊家擲骰，同上。
 - (e) 下家按牌的順時針方向抓取，直至每個人抓 3 次共 12 張牌，此時由莊家先抓上層一張牌，隔一墩再抓上層一張牌，稱為跳牌，其他人依次各抓一張。莊家共有 14 張牌，其他人各有 13 張牌。
4. 理牌、審牌：分類整理手中的牌，整齊排列，審視牌勢，然後莊家打出第一張牌
5. 行牌：行牌即是打牌進行過程。由莊家打出第一張牌開始，此過程包括抓牌、出牌、上牌、碰牌、開槓（明槓、暗槓）直至摸和或食糊。抓牌到尾，尾家除開槓外一定要出牌。
6. 過莊與霖莊：當完成一局牌局後，當莊家食糊時才霖莊，摸和或閒家食糊則過莊。




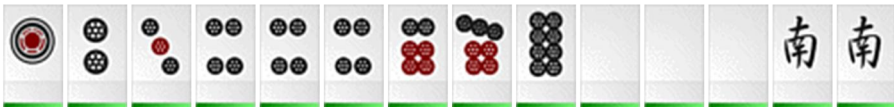
規則(大會顧問對所有規則有最終決定權)



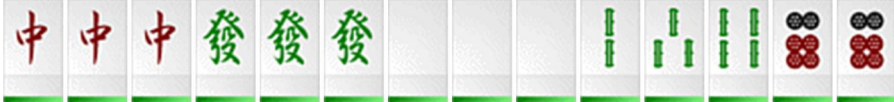




1. 碰牌不可碰同圈後張：即下家打出的牌不要時，接著對家或上家打出的都不能碰；
2. 九張（即合共九隻碰和上了的牌都是同一款牌）、其他大牌（如大三元、大四喜）和雙番風牌時要提示別人；
3. 食詐胡賠三家，而且賠的是自摸上限番數的分數(位位 64)；

4. **搶槓**：當別人自己摸進的牌明槓時，剛好也是你叫胡的牌，那時便可以搶槓，亦當自摸多一番(所有多數由開槓一家全包)，但暗槓則不能搶；
5. **截胡**：如上家和自家也要相同的牌食胡，對家或下家打出的均會給上家截胡。
6. 上或碰了牌後不能再即時明槓或暗槓，要待下輪自己摸牌後才可，但槓了牌後則可。
7. **全銃制**，包牌罰則
 - (a) **十二章落地包自摸**:雞糊，平糊，混一色，對對糊，小三元，小四喜都計
 - (b) **大三元**：中發白落地包自摸
 - (c) **大四喜**：東南西北中其三落地包自摸
 - (d) **十八羅漢**：四槓落地包自摸

花式及番數

以三番起糊，最大以打十番為上限。

一番	自摸 ：自己摸牌食糊
	平糊 ：食糊的牌均由順子組成 
	番牌 ：食糊的牌有中、發、白或番牌的刻子 (如東圈，就東有番；如坐南位，就南有番；如果東圈坐東位，就東有兩番) 
	槓上自摸 ：開槓後摸牌食出，亦可當自摸多一番，但所有分數由開槓一家全包
	搶槓 ：要食糊的牌早已給其中一家碰了，那一家再摸了第四隻開槓，即可搶槓食糊，亦可當自摸多一番，但所有分數由開槓一家全包
	門前清 ：沒有上、碰、槓過牌
三番	對對糊 ：食糊的牌全部由刻子組成(可以有槓) 
	混一色 ：食糊的牌由筒、索或萬其中一款再加番子組成 

五番	<p>小三元：食糊的牌含有中、發、白其中兩個刻子(或槓)，另加其餘的一對</p> 
七番	<p>清一色：食糊的牌全部由筒、索或萬其中一款組成</p> 
十番/ 例牌	<p>大三元：食糊的牌含有全部中、發、白三個刻子(或槓)</p> 
	<p>小四喜：食糊的牌含有東、南、西、北其中三個刻子(或槓)，另加其餘的一對</p> 
	<p>大四喜：食糊的牌含有全部東、南、西、北四個刻子(或槓)</p> 
	<p>十三么：食糊的牌有齊所有番子、一九筒、一九索、一九萬，再加一隻相同做眼</p> 
	<p>全字：食糊的牌全部由番子組成</p> 
	<p>刻刻胡：自摸對對胡但沒有碰或槓</p>
	<p>天胡：莊家一開牌就食糊</p>
<p>地胡：閒家食莊家第一隻打出的牌</p>	

分數計算

番數	出銃	自摸
3 番	8	12-4
4 番	16	24-8
5 番	24	36-12
6 番	32	48-16
7 番	48	72-24
8 番	64	96-32
9 番	96	144-48
10 番	128	192-64

食糊後開始計分，計分過程舉例如下：

	花式及番數	A	B	C	D
東圈第一局	A 6 番自摸，霖莊	+48	-16	-16	-16
東圈第一局-霖莊	摸和				
東圈第二局	C 8 番， D 出銃			+64	-64
東圈第三局	A 3 番自摸， C 出銃十二章落地包自摸	+12		-12	
東圈第四局	D 8 番自摸	-32	-32	-32	+96
東圈總分		28	-48	4	16

賽程

- 資格賽將由機械、電機、屋宇裝備和電子組別分別比賽，共打 2 圈，每個組別的優勝者將進入決賽。
- 總決賽將打 2 圈，最高分者成為[機電麻雀王]。
備註：當有兩名最高分者時，總勝出局數較多者勝，若仍然平手，則負分局數較少者勝。
- 大會、顧問對所有賽例有最終決定權。